

Ai sensi della norma UNI EN 1176, il Comune di Pavia effettua annualmente un controllo ispettivo con verifica di conformità, a tutte le attrezzature ludiche presenti nei parchi gioco cittadini e scolastici, a cura di un tecnico certificato, al fine di accertarne la sicurezza e pianificare di conseguenza i necessari interventi di manutenzione per la messa a norma degli stessi.

Nel corso degli anni a tal fine è stato necessario rimuovere numerosi giochi, tuttavia non è sempre stato possibile provvedere alla loro sostituzione.

Il presente progetto intende dar corso quindi ad una riqualificazione di quei parchi gioco che necessitano di nuove attrezzature, è stata quindi stanziata dall'Amministrazione la somma di €.90.000,00 sul cap.571207.0015, che sarà utilizzata per le seguenti opere:

1. Parco giochi di via Aselli

- Sostituzione giostra girevole
- Sostituzione scivolo con torretta
- Sostituzione pavimentazione antitrauma
- Fornitura e posa piramide d'arrampicata
- Fornitura e posa di altalena per piccoli
- Manutenzione panchine mediante carteggiatura e imprimitura legno

2. Parco giochi di via Gerla:

- Rimozione giostra e altalena a bilico
- Fornitura e posa di n.2 giochi a molla
- Fornitura e posa di altalena per piccoli
- Fornitura e posa di altalena con pavimentazione antitrauma
- Fornitura e posa di gioco multifunzione con altezza di caduta inferiore ad 1 mt
- Manutenzione panchine mediante carteggiatura e imprimitura legno
- Manutenzione pali in legno per trazioni e steccato in legno

3. Parco giochi e area sgambamento cani –Isola Verde di via Tibaldi

- Divisione con rete metallica per creazione area sgambamento cani
- Fornitura e posa in opera di cancello e cancelletto pedonale in rete metallica plastificata
- Spostamento di n.3 giochi a molla
- Manutenzione panchine mediante carteggiatura e imprimitura legno
- Fornitura e posa in opera di n.2 nuove panchine
- Fornitura e posa in opera di bacheca in legno e cartello con regolamentazione utilizzo area
- Fornitura e posa in opera di cestini per raccolta deiezioni canine
- Fornitura e posa di gioco multifunzione con altezza di caduta inferiore ad 1 mt
- Fornitura e posa di n.2 giochi a molla
- Fornitura e posa di altalena per piccoli

4. Scuola d'infanzia ed asilo nido “Negri” – via dei Mille:

- Fornitura e posa di gioco multifunzione con altezza di caduta inferiore ad 1 mt

- Fornitura e posa di arena per teatro all'esterno
- Fornitura e posa di n.3 giochi a molla
- Fornitura e posa di n.2 cassette
- Fornitura e posa di panche e tavoli in legno per piccoli
- Fornitura di panchine per bambini in polietilene e ferro zincato verniciato da esterno
- Fornitura e posa di steccato in legno
- Fornitura e posa di assi d'equilibrio.

5. **Parco giochi via Cagnoni:**

- Fornitura e posa di altalena con pavimentazione antitrauma

Inoltre l'Amministrazione Comunale è da tempo impegnata ad individuare apposite aree da destinare al libero sgambamento dei cani, con l'obiettivo di migliorare il loro benessere e nel contempo il rapporto uomo-animale in ambito urbano.

ad oggi sono state realizzate le seguenti aree:

- 1- *via Fasolo*
- 2- *via Riviera angolo via Don Ubicini*
- 3- *via Simonetta*
- 4- *via Allende (Parco Leopardi)*
- 5- *Zona San Pietro*
- 6- *via Don Enzo Boschetti - "Ticinello"*

In via Tibaldi è presente un'ampia area verde comunale recintata destinata parzialmente a parco giochi e denominata "Isola Verde". Poiché i residenti hanno manifestato di avere uno spazio per i propri cani, si è pensato di creare all'interno di detta area, già idealmente divisa per la presenza di un forte dislivello, una nuova zona per lo sgambamento dei cani.

Il presente progetto prevede quindi :

- la separazione delle due diverse aree, mediante apposita rete metallica,
- la fornitura e posa. 2 nuove panchine in aggiunta a quelle già esistenti,
- la fornitura e posa n. 2 nuovi cestini per la raccolta delle deiezioni canine,
- la fornitura e posa una bacheca in legno
- la fornitura e posa di un cancello pendonale ed una bussola con cancello carraio a modifica di quello esistente.